



PRIMO MEMORIAL “ MARIO E BEPPE CORIASSO ” DI CALCIO BALILLA A COPPIE REGOLAMENTO

PARTENDO DAL PRINCIPIO CHE SI TRATTA DI UNA MANIFESTAZIONE AVENTE LO SCOPO PRINCIPALE DI INCONTRARSI FRA AMICI, SI ELENCAO QUI DI SEGUITO LE PRINCIPALI ED ELEMENTARI REGOLE CHE RITENIAMO UTILE DA SEGUIRE:

ARTICOLO 1

(sorteggio per accoppiamento)

Le coppie, una volta distinti portieri e attaccanti, verranno formate con sorteggio:

- fra di loro per quelli che giungono in rappresentanza di associazione o gruppo;
- “alla baraonda”, per gli iscritti che non appartengono ad alcun gruppo o associazione.

E' sottointeso che, in presenza di una sola coppia di giocatori appartenente a gruppo/associazione, non si procederà a nessun sorteggio. Va inoltre chiarito che il gruppo/associazione che si presenta con numero dispari di concorrenti, l'ultimo non risultato sortito verrà inserito tra quelli estratti “alla baraonda”;

ARTICOLO 2

(disputa delle gare)

Ogni incontro si svolgerà al meglio delle tre partite (due più eventuale bella); la singola partita se l'aggiudica la coppia che raggiunge per primo il punteggio di 9 (nove) punti, senza ricorrere al doppio vantaggio;

Non si procederà alla scelta del campo in quanto i contendenti alla fine della prima partita invertiranno il campo di gioco; in caso di bella, al raggiungimento dei 5 punti di una delle due squadre, verrà nuovamente invertito il campo;

segue

ARTICOLO 3 (arbitraggio e divieti)

Dirigeranno le gare anche concorrenti iscritti al torneo, ma non facenti parte dello stesso girone delle coppie che si sfideranno.

Non è ammesso:

- il rullaggio delle stecche;
- il cosiddetto “gancio”;
- il passaggio della pallina tra un omino e l’altro della stessa stecca (è consentito, invece, il passaggio tra la sponda e l’omino);
- parlare durante il gioco.

Nel caso in cui le citate regole non verranno osservate:

- . eventuale goal realizzato a seguito dell’azione scorretta, viene annullato;
- . al ripetersi per la terza volta di tali inosservanze l’arbitro ha la facoltà (dopo due ammonizioni) di espellere il giocatore;
- . se il compagno dell’espulso lo vuole, può continuare la gara da solo, altrimenti si dichiarerà vincente la coppia avversaria con il punteggio di 9→?(punteggio fino a quel momento conseguito).

ARTICOLO 4 (superamento del turno)

Le squadre partecipanti saranno suddivise, in gironi all’italiana (tutti contro tutti):

- nella prima fase in nr.4 gironi formate da nr.? squadre e passeranno al turno successivo le prime 3 coppie di ogni girone;
- nella seconda fase in nr.4 gironi formate da nr.? squadre e passeranno al turno successivo le prime 2 coppie di ogni girone;

Nel caso di parità di punti tra la 3[^] e 4[^] classificata della prima fase e la 2[^] e 3[^] squadra della seconda fase, sarà tenuto presente il risultato dello scontro diretto.

Nella fase ultima, si procederà ad eliminazione diretta. (vedi schema esposto nel locale ove si disputa il torneo)

ARTICOLO 5 (rispetto degli orari)

Trascorsi 10 (dieci) minuti dall'ora previsto per la gara, eccezione fatta per casi di comprovata particolarità, alla squadra che non si presenta verrà attribuita partita persa con il punteggio di 9-0; se è presente un solo giocatore della squadra, valgono le regole di cui al precedente articolo 3. **IN CASO DI ASSENZA DI ENTRAMBE LE SQUADRE, SI VALUTERÀ LA POSSIBILITÀ DI RECUPERO DELLA GARA.**

.....
 ● **EVENTUALI SPOSTAMENTI DI GARA DEBONO ESSERE CONCORDATI TRA I DIRETTI**
 ● **INTERESSATI E SOLO AD ACCORDO RAGGIUNTO (DATA E ORA DI SPOSTAMENTO)**
 ● **NE DEVE ESSERE DATA COMUNICAZIONE AGLI ORGANIZZATORI, TENENDO PRE-**
 ● **SENTE CHE PER I RECUPERI DELLE GARE SONO STATI INDICATI I GIORNI DI VE-**
 ● **NERDÌ SERA E SABATO POMERIGGIO.**
 ●



PRIMO MEMORIAL
“MARIO E BEPPE CORIASSO”
DI CALCIO BALILLA A COPPIE

COMITATO RESPONSABILE

IL COMITATO, AL QUALE SI CI RIVOLGE PER OGNI EVENTUALE CHIARIMENTO, E' COMPOSTO DA:

1. LUOGOTENENTE MICHELE DI LORENZO;
2. BRIG. CAPO MAURIZIO LETA;
3. GIGI CORIASSO;
4. GIANNI VEROPALUMBO, IN QUALITA' DI PRESIDENTE DELL'ASSOCIAZIONE ORGANIZZATRICE.